from math import \*

##definition de la fonction carre

def carre (c):

P=4\*c

A=c\*\*2

print("perimetre carre", P ,"m")

print ("aire du carre",A, "m")

def rectangle (l,L):

P=2\*l+2\*L

A=l\*L

print("perimetre du rectangle",P,"cm")

print("Aire du rectangle",A,"cm²")

def cercle (r):

A=pi\*r\*\*2

A=round(A,2)

print("perimetre du cercle",round (2\*pi\*r,2),"cm")

print("Aire du disque ",A,"cm²")

relance=1

while relance==1:

print ("indiquer le numero de la figure ?\n 1 carré \n2 rectangle \n3cercle")

N=int(input("numero "))

if N==1:

#print ("cote du carre :")

c=float (input("cote du carré"))

carre(c)

elif N==2:

#print("longueur du rectangle:")

L=float (input("longueur du rectangle"))

l=float (input ( "largeur du rectangle"))

#print ("largeur du rectangle")

rectangle(l,L)

# aire et perimetre du cercle

elif N==3:

r=float (input("rayon du cercle"))

cercle(r)

else :

print("pas dans la liste")

relance=int(input(("voulez vous recommencer? \noui taper 1 \nnon taper2\n")))