

## Langage des probabilités

On utilise un dé à 6 faces numérotées respectivement de 1 à 6.

Connaissez-vous une technique pour obtenir un 6 de façon certaine en lançant le dé ?

.....

Obtenir un 6 est-il dû au hasard ? .....

Lors du jet de dé, quels sont les résultats qu'on peut obtenir ?

Les écrire, séparés par un point-virgule entre les accolades suivantes :

$$\Omega = \{.....\}$$

Cet ensemble est appelé **l'univers** des possibles (ensemble des résultats que peut donner l'expérience aléatoire).

Chaque élément de l'univers est un **événement élémentaire ou une issue**. Exemple, "obtenir 6".

Un **événement** est une partie de l'univers. Exemple, si A est l'événement "obtenir un chiffre pair" :

$$A = \{.....\}$$

Est-il possible d'obtenir 7 en lançant le dé ? .....

Si S désigne l'événement "obtenir 7 en lançant le dé", alors on note:

$$S = \emptyset \quad (\emptyset \text{ désigne l'ensemble vide}) \quad \text{L'événement S est impossible.}$$

Est-il possible d'obtenir un chiffre pair et un chiffre impair en lançant le dé une fois ?

.....

Est-on certain d'obtenir l'un ou l'autre de ces résultats ? .....

Si A désigne l'événement "obtenir un chiffre pair", alors "obtenir un chiffre impair" est **l'événement contraire de A**. Il est noté  $\bar{A}$ .

Si un événement n'est pas réalisé, alors l'événement contraire est réalisé. Et inversement.

Est-il possible d'obtenir un chiffre pair et le chiffre 5 en lançant le dé une fois ?

.....

Est-on certain d'obtenir l'un ou l'autre de ces résultats ? .....

Deux événements peuvent être **incompatibles**, ils ne peuvent être réalisés simultanément. La non-réalisation de l'un n'entraîne pas la réalisation de l'autre.

## Rappel

**La probabilité d'un événement est la valeur vers laquelle tend la fréquence de cet événement pour un grand nombre de répétitions de l'expérience.**

Dans le cas où les événements élémentaires de l'univers  $\Omega$  ont la même probabilité (ils sont alors équiprobables),  $p(A)$  se calcule par :

$$p(A) = \frac{\text{nombre de cas favorables}}{\text{nombre de cas possibles}} = \frac{\text{nombre d'éléments de A}}{\text{nombre d'éléments de } \Omega}$$

## Intersection de deux événements

L'intersection de deux événements A et B est notée  $A \cap B$ .

$A \cap B$  est réalisé si les deux événements sont réalisés simultanément. Si les événements sont indépendants et non-incompatibles, alors  $p(A \cap B) = p(A) \times p_A(B)$ ,  $p_A(B)$  signifie probabilité de l'évènement B sachant que l'évènement A est réalisé.

Si les événements sont incompatibles,  $p(A \cap B) = 0$ .

A désigne l'évènement tirer un coeur. B désigne l'évènement tirer un 10. Calculer  $p(A \cap B)$ :

.....

A désigne l'évènement tirer une carte rouge. B désigne l'évènement tirer une carte noire.

Calculer  $p(A \cap B)$  : .....

## Réunion de deux événements

La réunion de deux événements A et B est notée  $A \cup B$ .

$A \cup B$  est réalisé si l'un au moins des deux événements est réalisé. Dans ce cas,

$$p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$$

A désigne l'évènement tirer un 7. B désigne l'évènement tirer un carreau. Calculer  $p(A \cup B)$ :

.....

A désigne l'évènement tirer une carte rouge. B désigne l'évènement tirer une carte noire.

Calculer  $p(A \cup B)$  : .....

## Probabilités de deux événements contraires:

A est un événement,  $\bar{A}$  l'évènement contraire. Alors  $p(\bar{A}) = 1 - p(A)$ .

A désigne l'évènement tirer un pique. Calculer  $p(\bar{A})$ :

A désigne l'évènement tirer un valet. Calculer  $p(\bar{A})$ :

## Formule reliant la probabilité de $A \cup B$ à celle de $A \cap B$

Si A et B sont deux événements, alors :

$$p(A \cup B) + p(A \cap B) = p(A) + p(B)$$

Soit A l'évènement "tirer un 10" et B l'évènement "tirer une carte rouge".

Calculer :

$p(A)$  : .....

$p(B)$  : .....

$p(A \cup B)$  : .....

$p(A \cap B)$  : .....

Vérifier que  $p(A \cup B) + p(A \cap B) = p(A) + p(B)$  : .....